#include <cstdlib>

#include <iostream>

using namespace std;

char \*Mus[]={"Andr?s Calamaro", "Charly Garc?a", "Gustavo Cerati", "Joaquin Sabina", "Fito Paez"};

char \*\*ApMus[5]={Mus+3, Mus+2, Mus+4, Mus, Mus+1};

char \*\*\*AppMus[3]={ApMus+4, ApMus+2, ApMus};

char \*\*\*\*Fin= AppMus+1;

int main(int argc, char \*argv[])

{cout<<\*\*(\*Fin-1)+6<<endl;

cout<<\*(\*(\*(Fin-1)-1)+1)+8<<endl;

++\*(\*(AppMus+1)-1);

cout<<\*\*(\*Fin-1)+8<<endl;

cout<<(\*++\*--\*Fin+2)<<endl;

cout<<\*(\*\*Fin-4)+9<<endl;

system("PAUSE");

return EXIT\_SUCCESS;

}

#include <cstdlib>

#include <iostream>

using namespace std;

//AREGLOS DE APUNTADORES A CAracter, una matriz cada nombre es un arreglo

char \*Esc[]={"Pablo Neruda", "Juan Rulfo", "Ernesto S?bato", "Alfonsina Storni"};

//hace refencia a cada areglo (nombres) de caracter

char \*\*ApEsc[4]={Esc+1, Esc, Esc+3, Esc+2};

char \*\*\*apfin=ApEsc+1;

int main(int argc, char \*argv[])

{cout<<(\*\*(ApEsc+2)+3)<<endl; //onsi....

cout<<(\*(\*ApEsc+1)+8)<<endl;// neruda -> sa, lo uqe tien contenod apEsc( pablo neruda + 1 ), le suammos 1 .

cout<<(\*--\*(ApEsc)+4)<<endl; //o neruda \*--\* dismuye uno a el primer apuntador

cout<<(\*++apfin[-1]+6)<<endl; //ulfo suma al que esta la derecha

// cout<<(\*--\*++apfin+2)<<endl;

system("PAUSE");

return EXIT\_SUCCESS;

}

#include <cstdlib>

#include <iostream>

using namespace std;

void arreglo(int \*p)

{int i;

for (i=0; i<10; i++)

p[i]=i\*2;

}

int main(int argc, char \*argv[])

{int i, a[10], \*pa, \*\*ppa;

for (i=0; i<10; i++)

a[i]=0;

pa=a;

for (i=0; i<10; i++)

cout<< pa[i]<<" ";

arreglo(pa);

cout<<endl;

ppa=&pa;

for (i=0; i<10; i++)

cout<< \*(\*ppa+i)<<" ";

system("PAUSE");

return EXIT\_SUCCESS;

}